

Yatzy – Spelregler

Detta spel har sitt ursprung i klassisk poker. För att spela behövs 5 tärningar. Spelet kan spelas av valfritt antal personer, men det rekommenderade antalet är 2–6 spelare.

Spelets syfte är att slå olika kombinationer med fem tärningar. Spelet pågår i totalt 13 omgångar. Vinnaren är den spelare som har samlat flest poäng efter alla omgångar. Målet är att samla de kombinationer som anges i poängblocket, vilket är uppdelat i två delar – övre och undre sektionen.

Övre sektionen

Varje rad motsvarar ett av tärningsvärdena. I dessa rader summeras endast värden som matchar det angivna tärningsslaget. Det vill säga: i raden "Ettor" får man bara räkna ihop de tärningar som visar 1.

- **Ettor**
- **Tvåor**
- **Treor**
- **Fyror**
- **Femmor**
- **Sexor**

✓ Om summan i övre sektionen blir 63 poäng eller mer, får spelaren en bonus på 35 poäng.

Undre sektionen

Här finns följande kombinationer, som ger antingen ett fast antal poäng oavsett tärningsvärden, eller poäng baserat på summan av alla tärningar:

- **Tretal** – Tre tärningar med samma värde (exempel: 5-5-5-2-4 = 21 poäng) → summan av alla tärningar.
- **Fyrtal** – Fyra tärningar med samma värde (exempel: 1-1-1-1-3 = 7 poäng) → summan av alla tärningar.
- **Kåk (Full House)** – Tre av en sort + två av en annan (exempel: 2-2-2-3-3) → 25 poäng.
- **Liten stege** – Fyra tärningar i följd (exempel: 2-3-4-5-5) → 30 poäng.
- **Stor stege** – Fem tärningar i följd (exempel: 2-3-4-5-6) → 40 poäng.
- **Yatzy** – Fem lika (exempel: 3-3-3-3-3) → 50 poäng.
- **Chans** – Vilken kombination som helst (exempel: 2-3-5-6-6 = 22 poäng) → summan av alla tärningar.

✓ Det är smart att använda rutan "Chans" när din kombination inte passar någon annan ruta (eller de redan är ifyllda), men du ändå vill tillgodogöra dig en hög poäng.

Viktiga regler:

- Spelaren får kasta tärningarna upp till tre gånger per omgång. Man kan välja att spara valfria tärningar (mellan 1 och 5) och kasta om resten, eller behålla sin nuvarande kombination.
- Efter det sista kastet måste spelaren skriva in sitt resultat i en valfri ruta (om kombinationen är giltig för den). Det är inte tillåtet att hoppa över ett resultat – även om det inte passar någon ruta, måste man fylla i ett "0" i en valfri ruta.
- Varje ruta får endast fyllas i en gång under spelets gång.

Yatzybonus och Joker

Detta gäller om en spelare slår en andra (eller tredje, fjärde...) Yatzy med fem lika, och rutan "Yatzy" redan är ifylld med 50 poäng:

- Spelaren får **100 bonuspoäng** och ett **jokermarkering**.
- Jokern innebär att spelaren även måste skriva in tärningsvärdet i motsvarande ruta i övre sektionen.
- Om den rutan redan är ifylld, måste värdet skrivas i en valfri ruta i den undre sektionen.
- Om ingen ruta i den undre sektionen är ledig, ska ett "0" skrivas i en valfri ruta i övre sektionen.

Poängräkning

När alla spelare har gjort 13 omgångar och hela poängblocket är ifyllt, summeras poängen. Den spelare som har högst totalsumma vinner spelet.